

Как передать значения активности в помещении?

Все устройства по умолчанию передают активность в класс Rooms, а из этого класса мы настроим передачу значения на кнопки **Button 01 - 07**

Находим класс **Rooms Rooms/Locations**

+ **Rooms Rooms/Locations**

Создаем метод **mSomebodyHere**

Vtnjl ghbdzpsdftv r cdjqcnde

Начало / **Rooms**

Основное Свойства **Методы** Объекты Шаблон отображения

+ Добавить новый метод

Название	Описание
InOut	Кто-то вышел из дома или пришел домой
lightBlocking	Блокировка освещения
mSomebodyHere	Передает значение в сцену Purple - SomebodyHere
onActivity	Rooms Activity
onIdle	Rooms Idle
updateActivityStatus	Update activity status

Метод привязываем к свойству **SomebodyHere**

Начало / Rooms

Основное

Свойства

Методы

Объекты

Шаблон отображения

Название:*

SomebodyHere

Описание:

Somebody in the room

Запускать метод при изменении
(не обязательно):

mSomebodyHere

Хранить историю (дней):

0

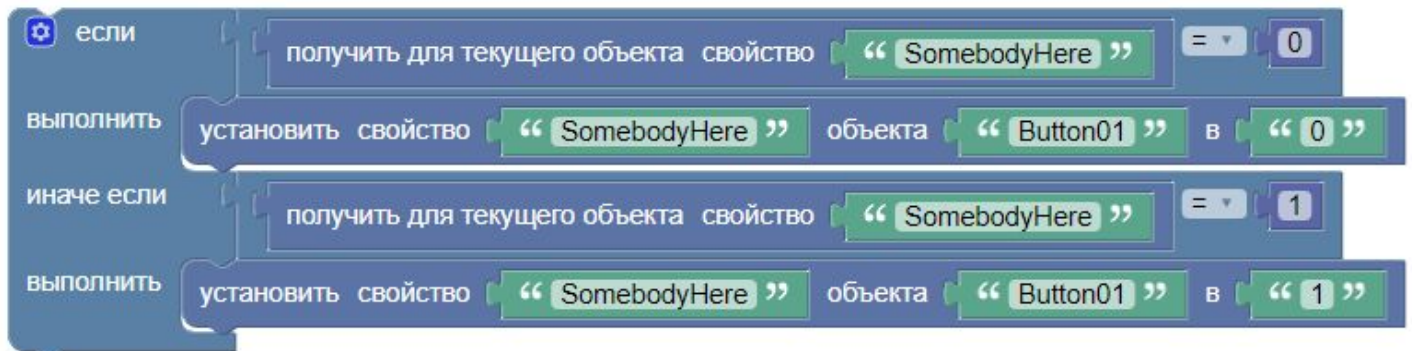
(0 = не хранить историю)

Тип данных:

Общий формат

Открываем метод **mSomebodyHere** в нужной комнате и вставляем код

Код в блокнот



Код PHP, где **Button02**, это **Button01 - 07** и указываете нужный вам **ButtonXX**

```
if ($this->getProperty('SomebodyHere') == 0) {  
    setGlobal('ButtonXX.SomebodyHere', '0');  
} else if ($this->getProperty('SomebodyHere') == 1) {  
    setGlobal('ButtonXX.SomebodyHere', '1');  
}
```